



# Lenguajes de Inteligencia Artificial

Segundo curso de  
Ingeniería Técnica en Informática de Gestión e  
Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas  
Escuela Politécnica Superior  
Universidad de Córdoba



Examen correspondiente a la convocatoria de febrero: 8 de febrero de 2005

## SCHEME

1. Codifica un predicado denominado *bisesto?* que reciba como parámetro a un número y determine si corresponde o no a un año bisesto, teniendo en cuenta que:
  - Un año es bisesto si es divisible por 4 pero no es divisible por 100.
  - (bisesto? 2008) => #
  - Un año es bisesto si es divisible por 100 y además es divisible por 400. Por ejemplo: (bisesto? 1600) => #

Nota: por tanto, los años que son divisibles por 100 pero no son divisibles por 400 no son bisestos. Por ejemplo: (bisesto? 1900) => #

1 punto

2. Codifica una función iterativa denominada *suma-diferencia-absoluta* que reciba como parámetros a dos funciones *f* y *g* y tres números denominados *inferior*, *superior* y *puso* y que permita calcular la suma de la siguiente serie numérica:

$$\sum_{x=\text{inferior}}^{\text{superior}} |f(x) - g(x)|$$

2

1,5 puntos

3. Codifica una función recursiva denominada *agrupar* que reciba como parámetro a una lista con elementos y devuelva otra lista compuesta por sublistas, donde cada una de ellas ha de contener a un elemento de la lista original y el número de veces que aparece en ella. Por ejemplo:
 

(agrupar '(a b c a d b a a d)) => ((a 4) (b 2) (c 1) (d 2))

Nota: se recomienda usar funciones auxiliares para contar el número de veces que aparece un elemento en una lista y suprimir un elemento de una lista:
   
(contar 'a '(a b c a d b a a d)) => 4
   
(suprimir 'a '(a b c a d b a a d)) => (b c d b d)

2,5 puntos

4. El tipo abstracto de datos *pueblo* consta de los campos *nombre*, *provincia* y *habitantes*.
  - Utiliza las listas de asociación para codificar "todas" las funciones de creación, consulta y modificación de este tipo abstracto de datos.
  - Utiliza las funciones anteriores para codificar otra función denominada *escribir-pueblos-provincia* que reciba como parámetros una lista de pueblos, el nombre de una provincia y el nombre de un fichero y que escriba en el fichero el nombre y los habitantes de cada uno de los pueblos de dicha provincia.

Por ejemplo:

(escribir-pueblos-provincia

```
(
  (nombre "Luque") (provincia "Córdoba") (habitantes 8000)
  (nombre "Loja") (provincia "Granada") (habitantes 20000)
  (nombre "Alora") (provincia "Granada") (habitantes 3000)
  (nombre "Rota") (provincia "Cádiz") (habitantes 30000)
)
```

Córdoba "salida.txt"

El fichero salida.txt debe contener la siguiente información

Luque 8000  
Alora 3000

2 puntos

## PROLOG

5. Predicados relativos a pueblos y provincias:
  - Utiliza el predicado *situada\_en(Pueblo, Provincia)* para declarar los siguientes hechos:
    - *Bacina, Zuheros y Luque están en la provincia de Córdoba*
    - *Loja e Iznalloz están en el provincia de Granada*

Codifica un predicado denominado *total\_pueblos\_provincia* que posea dos parámetros: el primero será el nombre de una provincia y el segundo será el número de pueblos que están en esa provincia.

?-total\_pueblos\_provincia("Granada", N).  
N = 2

Nota: Utiliza el predicado *bagof* y un predicado auxiliar para contar los elementos de una lista.

1 punto

6. Codifica en Prolog el ejercicio número 1 de Scheme, es decir, codifica un predicado denominado *bisesto* que determine si un año es bisesto o no. Por ejemplo:
  - ?-bisesto(2008).  
Yes
  - ?-bisesto(1600).  
Yes
  - ?-bisesto(1900).  
No

1 punto

7. Codifica en Prolog el ejercicio número 3 de Scheme, es decir, codifica un predicado denominado *agrupar* que reciba dos parámetros, el primero será un lista con elementos y el segundo será la lista con los elementos agrupados. Por ejemplo:
  - ?-agrupar([a,b,c,a,d,b,a,a,d], R).  
R = [[a,4],[b,2],[c,1],[d,2]]

Nota: se recomienda usar predicados auxiliares para contar el número de veces que aparece un elemento en una lista y suprimir un elemento de una lista:
   
?-contar(a, [a, b, c, a, d, b, a, a, d], N).  
N = 4
   
?-suprimir(a, [a, b, c, a, d, b, a, a, d], R).  
R = [b, c, d, b, d]

1 punto