

GRADO DE INGENIERÍA INFORMÁTICA
PROGRAMACIÓN WEB
SEPTIEMBRE 2013

Ejercicio teórico

Crea cuatro subcarpetas en la carpeta Teoría: ejercicio1, ejercicio2, ejercicio3 y ejercicio4. Resuelve cada uno de los cuatro ejercicios en su carpeta correspondiente.

Implementa usando Javascript los dos siguientes ejercicios:

1. (2.5) Diseña una página que muestre un formulario y verifique que la entrada de edad es correcta y corresponde a una persona mayor de edad.
2. (2.5) Diseña una página que contenga una función JavaScript para hacer estadísticas sobre una cadena de texto que se le pase, contando el número de consonantes diferentes que aparecen y cuáles son. Utiliza un array para almacenar la información. La función debe sustituir la cadena por la información obtenida cuando se presione el puntero del ratón sobre dicha cadena.

Implementa usando JQuery los dos siguientes ejercicios:

3. (2.5) Diseña una página que contenga una lista de cinco elementos. Implementa en JQuery una función para borrar la lista, restaurar la lista, añadir un elemento al final de la lista y eliminar el último elemento de la lista. Añade a la página cuatro botones para ejecutar estas cuatro funciones.
4. (2.5) Diseña un formulario que contenga un campo clave. Implementa una función usando JQuery que permita mostrar a medida que el usuario escribe la clave una medida de la bondad de la clave escrita. Una clave de cuatro caracteres o menos será "Mala", una clave de entre cinco y ocho caracteres será "Regular" y una clave de más de ocho caracteres será "Buena". Se deberá mostrar con JQuery un mensaje junto al campo de entrada que se actualizará a medida que escribamos nuestra clave.

Tiempo de realización: 2 horas. La valoración de cada ejercicio se muestra entre paréntesis.