

ARQUITECTURA DE REDES

TEORÍA (1 hora 20 minutos)

1. ¿Qué es la atenuación?
2. Ondas de radio: aplicaciones y características de transmisión.
3. Códigos bifase.
4. Explica qué es HDB3.
5. Explica los pasos de la modulación por impulsos codificados.
6. ¿Qué es la modulación en banda lateral residual?
7. En una transmisión asíncrona, explica qué errores puede provocar una pérdida de sincronización.
8. Eficiencia del control de flujo mediante ventana deslizante.
9. Explica qué son los códigos de comprobación de redundancia cíclica mediante polinomios. Incluye ejemplos.
10. Explica cómo funciona el mecanismo de selección en BSC. ¿Qué es la selección rápida?
11. Explica el algoritmo de retroceso exponencial binario.
12. Explica el protocolo de mapa de bits.
13. Diferencias entre las tramas Ethernet DIX y Ethernet 802.3.
14. Explica la función de coordinación distribuida en 802.11.
15. ¿A qué hace referencia el concepto “puente transparente”?