

GRADO EN INGENIERO EN INFORMÁTICA
PROGRAMACIÓN WEB
FEBRERO 2014

Nombre y apellidos: _____
Hora de entrega:

Normas de realización

En la cuenta del examen cada alumno tiene un fichero comprimido con el esqueleto para comenzar las parte de Django del examen así como el directorio para localizar la parte de Javascript. Asimismo, tiene disponible el manual de Django y la información de Javascript a la que podrá acceder de forma local.

El navegador se puede usar para comprobar la corrección de los ejercicios a medida que se realizan o para acceder a la **información local** que se ha facilitado. Cualquier acceso a Internet no está permitido. Las cuentas de examen son monitorizadas de forma automática durante todo el tiempo de realización del examen. Cualquier violación de esta norma conlleva el suspenso del examen.

Cada alumno podrá contar con 5 hojas de tamaño A4 en las que podrá incluir la información que quiera. Se podrán escribir por ambas caras. **No se podrán compartir con otros alumnos durante el examen bajo ninguna circunstancia.**

Los ejercicios deberán realizarse siguiendo el enunciado de la forma más exacta posible. Si embargo, todo lo que no se indique de forma explícita se podrá implementar de la forma que el alumno elija dentro de lo razonable. En lo relativo a presentación de la información, plantillas, diseño, CSS, etc., esto no será objeto de evaluación más allá de lo necesario para mostrar la información indicada en los ejercicios.

Ejercicio de Django

A partir de esqueleto que tiene en su usuario en el directorio Django añade las opciones que se indican al proyecto. El usuario y la clave de acceso a la administración de la base de datos es *examen*.

El proyecto consiste en una aplicación de agencia de viajes on-line. Dentro de este proyecto de agencia de viajes se ha de completar la aplicación *viajes*. Como clase inicial se incluye *destino*, que corresponde a un posible destino turístico, pero para el cual aún no se tiene la forma de viajar, el coste del viaje y la estancia, etc. A partir de este esqueleto implementar los siguientes ejercicios siempre dentro de la aplicación *viajes*:

1. **(2)** Implementa las vistas y formularios necesarios para poder ver una lista de destinos, añadir un destino nuevo y ver los detalles de un destino concreto.
2. **(3)** Un viaje es la plasmación de un destino tal y cómo se podría visitar. Cada viaje incluye un único destino, aunque un destino puede estar en muchos viajes distintos. Además del destino, un viaje debe tener la información correspondiente al número de días del viaje, su coste total y el modo de desplazamiento. Implementa la clase *viaje* así como las vistas y formularios necesarios para añadir un viaje, mostrar una lista de viajes, los detalles de un viaje concreto y editar un viaje existente.
3. **(2)** Usando la clase *user* de Django implementar la autenticación de un usuario. No es necesario implementar las funciones de gestión de usuarios, para ello se puede usar el interfaz de administrador de Django (<http://127.0.0.1/admin>). Una vez implementada la autenticación modifica los dos ejercicios anteriores para que la creación de nuevos destinos o viajes sólo pueda hacerlo un usuario que se ha autenticado.

4. **(2)** Implementa la clase ruta. Una ruta es la extensión de un viaje con la diferencia de que ha de contener más de un destino. La ruta también incluye el precio total y la duración total en días. Implementa la clase *ruta* así como las vistas y formularios necesarios para añadir una ruta, mostrar una lista de rutas y los detalles de una ruta concreta. Este ejercicio debe implementarse usando vistas basadas en clases. Alternativamente, se puede implementar usando vistas como funciones, pero entonces su puntuación será de **1** punto.

Ejercicio de Javascript

Realice los siguientes ejercicios en la carpeta Javascript del usuario de examen:

1. **(0.5)** Realiza una página que muestre un formulario para la conversión de Euros a Pesetas o viceversa. Los campos del formulario han de poder ser limpiados.
2. **(0.5)** Realiza una página que muestre cinco cuadrados de diferentes colores. Cuando el ratón pase por encima de alguno de ellos el color de fondo será del color de relleno del cuadrado.

Tiempo de realización: **4** horas. Calificación de cada ejercicio entre paréntesis.